

SATURATED

Benjamin Nuel - 19/01/2021



<http://www.myowndocumenta.art/saturated/>

Avec mon ami artiste Mihai Greco @thegrecu, nous travaillons sur un projet de jeu vidéo, *SATURATED*, où l'on incarne un scaphandrier soudeur à la base d'un puits de pétrole offshore. Ce sera un long poème noir, un cauchemar sur fond marin.

Tous les visuels sont de Mihai :



